

COPA MALLORCA 2016-17

La Copa constará de cinco o seis jornadas (consultar calendario).

Las partidas que se disputen valdrán simultáneamente para la clasificación individual, la de parejas y la de equipos.

Inscripción

El máximo de jugadores por jornada es 24 y el mínimo son 20; en caso de no alcanzar el número mínimo de inscripciones se cancelará la jornada.

Los jugadores que quieran participar en una jornada deberán podrán inscribirse desde 14 días antes de la disputa de la jornada y hasta el lunes de la misma semana.

En caso de superarse los 24 inscritos se ajustarán teniendo en cuenta el orden de inscripción e intentando dar prioridad a los que hayan jugado menos jornadas. En el caso de que un jugador inscrito no se presente a jugar será el primer jugador descartado en los siguientes torneos.

A la hora de inscribirse aparte del nombre se deberá indicar:

- Si juega sólo de manera individual o también en parejas
- Si juega en parejas deberá dar el nombre de la pareja: no se podrá cambiar de pareja en todo el torneo, aunque pueden jugar de manera individual en otras jornadas si la pareja no está completa
- El nombre del club de Baleares por el que juega (en la modalidad de parejas los dos jugadores deben tener licencia con dicho club –sea de la AECB o de la FEB-). No podrá cambiar de club en todo el torneo.

Sistema de juego

La distribución de los jugadores en las pistas la realizará la organización por sorteo con el único requisito de mantener las parejas en el mismo par de pistas.

En todas las jornadas se jugarán cuatro partidas y tras cada una de ellas se desplazarán todos los jugadores un par de pistas a la derecha.

Las mujeres tendrán 8 palos de hándicap.

Clasificación Individual y Parejas

Para la clasificación individual y de parejas se cogerán las tres mejores jornadas de todas las disputadas.

Ganarán los jugadores y las parejas que más palos tengan.

Clasificación Equipos

Se cogerán los cuatro mejores de cada equipo y se otorgarán los siguientes puntos teniendo en cuenta el total de palos: 10 puntos al 1º, 7 puntos al 2º, 4 puntos al 3º y 1 punto al resto de equipos. Para optar a los puntos sólo es necesario que haya un jugador.

Ganará el club que más puntos tenga tras disputarse todas las jornadas.

Empates

Los empates se resolverán de la siguiente manera:

- Mayor número de palos derribados (sin hándicap)
- Máxima serie (individual, pareja, equipo), segunda máxima serie...

Uniformidad y sanciones

Los jugadores deberán llevar la uniformidad del Club por el que juegan, aunque se permiten variaciones de color y formato.

Un jugador que no se presente a jugar y no haya avisado con tiempo será sancionado salvo que sea por alguna causa de fuerza mayor.

Un jugador que ralentice el juego sin causa justificada se le apuntará un cero en la entrada en que esté.

Licencias, Precios y Premios

La Organización podrá requerir la licencia a los jugadores para asegurar que pertenecen al club con el que juegan.

El coste de cada jornada será de 20,00 euros por jugador; dicho importe será abonado al inicio de la jornada.

El mejor jugador de cada jornada recibirá 40,00 euros de premio.

Se otorgarán trofeos a todos los campeones (individual, parejas y equipos) y además se otorgarán los siguientes premios:

- 50,00 al campeón individual
- 50,00 a la jugadora mejor clasificada (excluyendo al campeón o campeona)
- 50,00 al jugador(a) veterano mejor clasificado (excluyendo al campeón o campeona)
- 100,00 a la pareja campeona
- 160,00 al equipo campeón
- 50,00 a la máxima partida (para el primero que la haga)

Para poder acceder a estos premios se debe haber jugado al menos a tres jornadas completas.